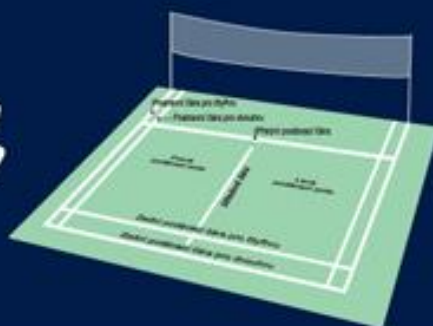


Stručná pravidla badmintonu

Bodování

Zápas se hraje na dva vítězné sety do 21 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu (= soupeř se dopustí chyby, míč se dotkne země uvnitř soupeřova kurtu). Za stavu 20:20 získá set strana, která dosáhne dvoubo-
dového vedení. Za stavu 29:29 vyhraje set strana, která získá 30. bod. Vítěz setu podává v následujícím setu jako první.

Hráči mění strany vždy po skončení setu a také v průběhu třetího setu, jakmile jedna strana dosáhne 11 bodů.



Podání

- podávající a přijímající musí stát uvnitř polí, ne na čáře, musí se dotýkat oběma chodidly zemí, smí vystartovat až po provedení podání
- podávající hráč musí nejdříve udeřit hlavičku míčku (korek)
- míček musí být zasažen pod úroveň pasu, shaft (hřídelka) rakety musí při podání směřovat dolů a pohyb musí být kontinuálně dopředu
- při podání se míček může dotknout sítě

Los o podání



Před začátkem utkání se provede los (např. hození míčkem o síť). Strana, která vyhrála los, si zvolí buď: zda chce začínat podáním nebo přijímáním, nebo stranu kurtu, na které chce začít první set.

Podání dvouhra



Ve dvouhře podává vždy hráč, který vyhrál předchozí výměnu. Při sudém počtu bodů (nebo 0) podává z pravé strany kurtu, při lichém počtu bodů z levé strany. Podává se vždy křížem do protější strany kurtu ("dlouhé a úzké hřiště").

Podání čtyřhra



Ve čtyřhře musí hráč podávající strany podávat zprava při sudém počtu bodů (nebo 0), zleva při lichém, podává se křížem do protější strany kurtu, míč smí letět pouze k první zadní čáře, ale až k druhé postranní ("krátké a široké hřiště"). Hráč přijímající strany, který naposledy podával, musí zůstat ve stejném podávacím poli, jeho spoluhráč ve druhém. Pokud získá bod podávající strana, podává tentýž hráč dál a vymění si pole se spoluhráčem. Pokud získá bod přijímající strana, hráči se nemění. Spoluhráči mohou zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu nebo přijímajícímu hráči.

Chyby

- aut (hlavička dopadne vně čar)
- míček skončí v síti nebo letí pod síť
- zásah stropu nebo stěny
- hra oděvem nebo částí těla
- minutí míčku při pokusu o podání
- dvojitě zahrání
- "zastavení" míčku na raketě
- jakýkoliv dotyk sítě nebo sloupků
- hra na straně soupeře
- blokování soupeře

Nový míč

- hráč přijímající podání není připraven
- míček se rozloží v průběhu hry
- nelze rozhodnout, že byl aut
- dotyk objektů v tělocvičně (dle dohody a místních podmínek)

Je-li míč udeřen v poli protihráče.



Je-li hráč tělem v poli protihráče nebo se dotkne sítě.



Dotkne-li se hráč míčku tělem.



Když podávající mine při podání míč nebo v případě, že při podání raketa není shaftem dolů a míček není udeřen pod úroveň pasu.

